

Engenheiro de software que ajudou a Uber a migrar um negócio de 7 bilhões de dólares para entregar compras de mercado sob demanda. Apaixonado por criar uma experiência de usuário mágica, ampliar sistemas e criar soluções resilientes.

## Experiência de Trabalho

---

**Engenheiro de Software** **Uber** **2023–Presente**  
Time de Grocery e Retail Remoto, Brasil

- Aumentou de usuários ativos mensais e GB anuais por meio de campanhas direcionadas a maior visibilidade do produto.
- Reduziu custos de infraestrutura em milhões de dólares ao portar sistemas de empresas adquiridas para os principais data centers da Uber.
- Usou A/B testing para lançar gradualmente recursos e analisar as principais métricas de desempenho de negócios.

**Engenheiro de Software** **Cornershop** **2021–2023**  
Time de Shopper Experience Remoto, Brasil

- Aprimorou estimativas de tempo criando um mecanismo de cache otimizado como alternativa a modelos de dados consultados por meio de APIs de rede.
- Implementou tarefas assíncronas para realizar operações em lote no banco de dados com base no processamento de dados carregados em ferramentas internas via arquivos CSV.
- Usou conhecimento de máquinas de estado para implementar um mecanismo de regras baseado em domain language que resolvesse automaticamente alertas relacionados à operação.

**Desenvolvedor de Software** **PagueON** **2020–2021**  
Time de Payments Account Aracaju, SE

- Ajudou a ampliar a base de clientes através da implantação de contas bancárias digitais, cartões de débito, pagamento de contas de serviços públicos e boletos bancários.
- Preparou a infraestrutura de microsserviços para lidar com milhares de solicitações em uma rede interna baseada em buffers de protocolo expostos através de um API Gateway.
- Estabeleceu testes ponta a ponta usando Postman e CI/CD usando Docker e Jenkins.
- Usou conhecimento da nuvem AWS aproveitando buckets para armazenar assets.

**Desenvolvedor de Software, Estágio** **Universidade de Sergipe** **2019-2020**  
Aracaju, SE

- Desenvolveu um software de computação científica utilizando Python para técnicas de análise de dados astronômicos.

## Educação e Certificados

---

- **Bacharelado. Ciências da Computação**, Universidade Federal de Sergipe, São Cristóvão. **2018–2022**

## Tecnologias e Linguagens

---

- Linguagens: *(proficiente)* Go, Python, *(familiar)* Java, C++
- Tecnologias: SQL, Redis, Git, Docker, Linux, Bash, AWS
- Outros: Estrutura de dados e algoritmos, Microsserviços